

# Projetores Multimídia

Esse manual foi elaborado para garantir o bom uso das salas de aula equipadas com projetores multimídia. Antes de iniciar o uso dos equipamentos, é importante que o servidor verifique cada um dos procedimentos apresentados a seguir.

## Caixa

As salas de aula possuem caixas chaveadas, onde são guardados o controle do multimídia e os cabos VGA/HDMI que são ligados aos computadores.

Somente servidores e pessoas autorizadas devem ter acesso aos cabos e ao controle do projetor. A caixa deve ser mantida sempre chaveada.

## Ligar/Desligar o Projetor

Para **ligar** o projetor basta pressionar uma vez o botão **POWER** do controle remoto ou do próprio projetor.

Para **desligar** o projetor basta pressionar uma vez o botão **POWER**, e ao ser informada a mensagem de confirmação, pressionar mais uma vez o botão **POWER**.

## Conexão à um Equipamento

Para utilizar o projetor em um computador ou em um notebook, deve-se conectar o cabo de vídeo disponível na saída **VGA** ou **HDMI** (para as salas que já possuem os cabos) do equipamento. Se o projetor não detectar o notebook, deve-se pressionar a tecla **fn** + o botão de dupla tela no teclado do notebook.

## Seleção da Origem do Sinal de Vídeo

Para as salas que já possuem os dois tipos de cabos (VGA e HDMI) nos projetores, é necessário selecionar a forma de origem do sinal de vídeo. Para isso, deve-se pressionar a tecla **SOURCE** no controle remoto ou no projetor e selecionar o tipo de saída de vídeo conforme a desejada.

# Manutenções dos Projetores

Em caso de problemas com os projetores, deve-se realizar a abertura de chamados no [sistema de chamados](#), informando os horários livres disponíveis para manutenção.

**Obs.: Substituição de pilhas devem ser feitas pelo próprio usuário mediante solicitação das baterias no almoxarifado.**

## Procedimentos em caso de não projeção

Ressalta-se que a resolução ideal para uso do projetor é de **1024x768**, sendo muitas vezes necessário realizar um ajuste:

**Opção 1:** Acionar o botão **Source** no controle do projetor;



**Opção 2:** Diminuir a resolução de vídeo do notebook.

- No windows 7/8: Botão direito na área de trabalho > resolução da tela.
- No windows 10: Botão direito na área de trabalho > configurações de exibição.

Usar os seguintes passos para mudar a resolução da tela:

- Clicar no menu Iniciar → Painel de Controle.
- No Painel de Controle, clicar em **Ajustar a resolução da tela** na categoria **Aparência e Personalização**.
- Usar o menu suspenso **Resolução** para escolher a resolução desejada.
- Clicar em **Aplicar**, e selecione **Manter Alterações** para salvar as alterações.

**Opção 3:** Utilizar as teclas para duplicar ou estender a tela:



**Opção 4:** Utilização de conversores de vídeo (vga > hdmi, por exemplo)

- Esses adaptadores podem causar problemas na projeção devido a má qualidade do adaptador. Nesse caso deve-se utilizar outro adaptador de melhor qualidade;

Caso o problema persista, deve-se solicitar atendimento para o projetor via [sistema de chamados](#), informando detalhes do problema e horário livre para atendimento.



**Notas sobre a instalação de projetores em ambientes inadequados** O projetor não deve ser instalado em um local sujeito a níveis elevados de pó ou humidade ou em um local sujeito a fumaça ou vapor. Caso contrário, poderá causar um incêndio ou choque elétrico. A caixa do projetor e o suporte também poderão sofrer deterioração ou danos que provocam a queda do projetor.

From:

<https://wiki.pb.utfpr.edu.br/dokuwiki/> - WIKI COGETI-PB

Permanent link:

<https://wiki.pb.utfpr.edu.br/dokuwiki/doku.php?id=manuais:multimidia&rev=1663153734>

Last update: **2023/01/19 13:56**

